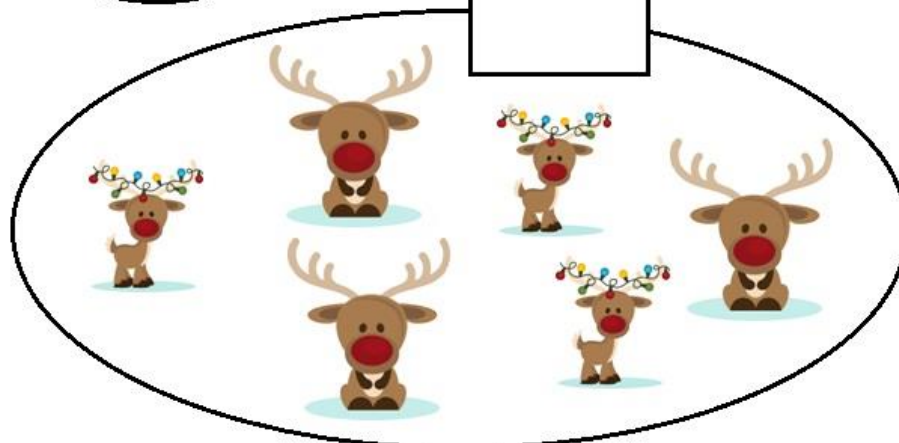
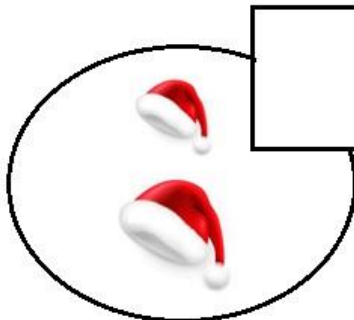
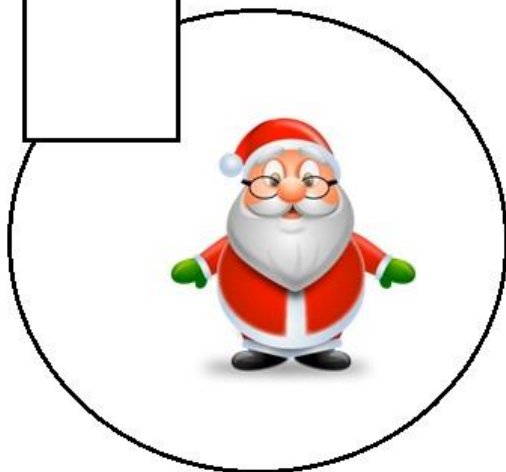


POLICZ!
W wyznaczonym miejscu
narysuj tyle kresek
ile jest przedmiotów w danym zbiorze.



SKREŚL OBRAZEK NIEPASUJĄCY DO RESZTY

